

ДЕЛОВАЯ ПРОГРАММА КОНФЕРЕНЦИИ

13 сентября 2024
г. Минск, просп. Победителей, 20
«Marriot Hotel»

13 сентября

09:30 – 10:00

Регистрация/выдача бейджей участникам

10:00 – 13:00

параллельно с
основной программой

Спортивное программирование

10:00 – 11:20

Бизнес-завтрак с лекцией на тему: «Творчество в эпоху нейросетей: как меняется понятие креативности»

Разберем наиболее яркие явления, которые появились на стыке технологий и арта, в самых разных прикладных сферах – от кино и литературы до инженерии, архитектуры и даже медицины.

Лектор:

- Варвара Любова, творческий директор компании «Глазами инженера», лектор Общества Знание.

11:30 – 12:00

Открытие конференции

Участники:

- Дмитрий Харитонов, первый заместитель генерального директора, Холдинг Т1
- Екатерина Колесникова, заместитель генерального директора по персоналу, Холдинг Т1

12:00 – 13:30

Пленарная дискуссия «Герой нашего времени: романтика ИТ и реальность найма»

- ☉ Какие направления в ИТ станут востребованы в будущем?

- ⦿ Как меняются бизнес-процессы сегодня и что нужно учесть в образовательных процессах уже сейчас, чтобы обеспечить кадры через 10 лет?
- ⦿ Как объединяют усилия государство, бизнес, ВУЗы для качественной подготовки кадров для ИТ?
- ⦿ Корпоративная культура кода и свободы – какой должна быть компания, чтобы привлекать умных, талантливых, интересных?

Модератор:

- Екатерина Колесникова, Холдинг Т1

Участники:

- Анна Рябова, заместитель Министра связи и информатизации Республики Беларусь
- Андрей Заренин, Заместитель министра цифрового развития, связи и массовых коммуникаций Российской Федерации
- Ольга Атапович, заместитель председателя правления, Банк ВТБ (Беларусь)
- Антон Алексеев, генеральный директор, Гипросвязь
- Владимир Басько, генеральный директор научно-технологической ассоциации «Инфопарк»
- Александр Курбацкий, Заведующий кафедрой технологий программирования Факультета прикладной математики и информатики БГУ, профессор, Заслуженный деятель науки Республики Беларусь, Доктор технических наук БГУ
-

13:30 – 13:45

Награждение победителей спортивного программирования

14:00 – 16:00

Стратегическая сессия

13:45 – 14:45

Обед

14:45 – 17:00

Параллельная программа

Трек для внешних и внутренних участников

Зал 1

Зал 2

14:45 – 15:15

- ⦿ Магия Redis: Погружение в высокоскоростные базы данных

- ⦿ Эффективный Деливери менеджмент или как спасти релиз

	▪ Алексей Сидоркин, Архитектор, Продуктовый юнит ЮНИОН	▪ Наталья Бакланова, Старший инженер- тестировщик, Группа генерации лидов ФЛ
15:15 – 15:45	⦿ Kometa. Выбираем систему управления контентом ▪ Алексей Задойный, Главный архитектор, Служба развития внешних сайтов	⦿ Время, деньги, два знака после запятой ▪ Анна Савиновских, Ведущий разработчик, Служба Цифровые документы и решения
15:45 – 16:15	⦿ Три сигнала для мониторинга микросервисов ▪ Руслан Гайнанов, Главный инженер DevOps, Группа DevOps	⦿ Процессы ресурсного менеджмента – основа управления персоналом ▪ Сергей Гредников, Директор дивизиона технологического развития розничного бизнеса
16:15 – 16:45	⦿ Импортозамещение и довольный клиент, это совместимо? ▪ Елена Краковская, Главный аналитик, Направление внедрения инфраструктурных решений ▪ Оксана Синягина, Руководитель группы аналитики, Направление решений службы управления конфигурациями	⦿ Управление процентным риском банка ▪ Антон Юровский, Директор по управлению портфелем проектов, Стрим Балансовые риски
16:45 – 17:00	Перерыв	
17:00 – 18:30	Питчи программы «Т1. Основатель» и «Вечерние грабли»	
18:30 – 21:30	Фуршет, неформальная вечеринка/нетворкинг	